

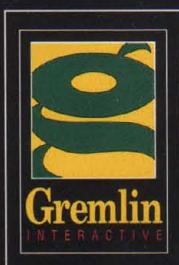
THE WORLD'S No1 RACE GAME...



TOP GEAR 2™

1 OR 2 PLAYER 'HEAD TO HEAD' RACING ACTION!

INSTRUCTION MANUAL





PRESENTS

TOPGEAR 2

Programming - Mick Chilton

Main Artist - Michael Hirst

Horizons - Berni

Artists - Paul Gregory and Syd Franklin

Music & SFX - Pat Phelan

Quality Assurance - Lee Campbell, Tony Howe, Rob Millington,
Mick Sheehan, Simon Short and Sim Furniss

Producer - Mark Glossop

Manual - Martin Calpin

TOPGEAR 2

GETTING STARTED

Commodore Amiga Floppy Disk (1200 & 500\600).

1. Insert the Top Gear disk 1 into the default disk drive.
2. Plug in your Joystick(s).
3. Turn on your computer and monitor. The game will now load automatically. Follow any on-screen loading instructions.

Installing Top Gear 2 on to a Amiga hard disk (1200 & 500\600).

1. Boot your machine so that you are in the workbench screen.
2. Insert disk 2 in your disk drive.
3. Click on the disk 2 icon. A window will open with an Install-Top Gear 2 icon, click on the icon.
4. The install program will now load.
5. Follow the detailed on-screen instructions.
6. After the Install program has finished Top Gear 2 will be installed onto your Hard Drive.

PROTECTION

Before you start to play Top Gear 2 the computer will ask you to arrange the two flags on the screen to match those printed on the bottom of each page of this manual. To match the flags on screen to those printed on each side of the car, use the joystick/cursor keys to move left and right between each flag. To toggle through all the flags use up and down on the joystick or cursor keys. When you've matched both flags press any button on the joystick or press the space bar and the game will start to load.



TOPGEAR 2

HARD DRIVE TROUBLESHOOTING

If after clicking on the Top Gear 2 icon, an IconX window opens with the message "Top Gear 2: not enough memory available"; then reset the machine. Hold both mouse buttons down, you will then boot into the Amiga Early Startup Control Panel. Select Boot With No Startup-Sequence. Your machine will now boot into the CLI shell. Once this has happened you will see a blank screen, with a prompt (1>).

- 1) Type "cd games:" (or the name of the drive the game is installed into, e.g. "cd dh0:" or "cd games:")
- 2) Press return
- 3) Type "Topgear2" or if you have renamed the directory yourself, type that name.
- 4) Press return
- 5) Type "Top Gear 2.exe"
- 6) Press return

The above problem is caused by not having enough free "graphic memory" If you follow the above procedure above each time you play Top Gear 2 the problem should be rectified. Having several windows open at the same time will use up your machine's memory. To avoid this problem keep the number of windows open at one time down to a minimum, also ensure any external devices such as printers are disconnected.



TOPGEAR 2

CONTROL FUNCTIONS

During game options screen, set up mode and parts and body shop use joystick to toggle between the on-screen choices and press any button to select.

When the Top Gear 2 title screen appears, use your joystick to toggle between the following choices.

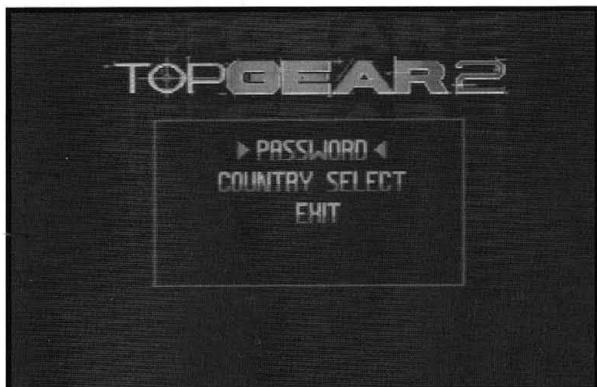


1. Choose one or two players.
2. Choose this option to select SFX or music and the level of difficulty for the race. Use up and down to toggle between choices on the highlighted feature, press any button to return to the Top Gear 2 title screen.



TOPGEAR 2

3. Choose this option to enter a password or select a country, both of these options will let you continue racing from where you last left off.



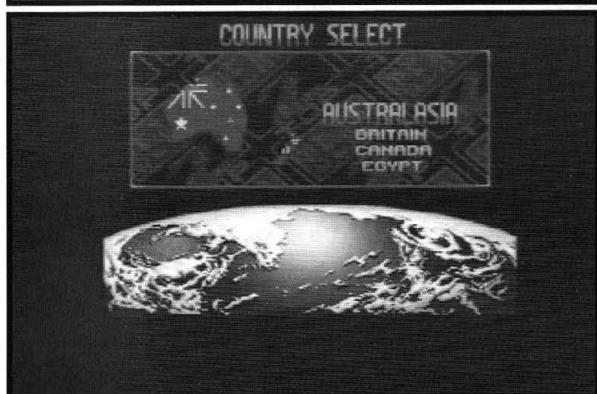
Continue menu screen.

Use joystick to toggle and press any button to select. Everytime you successfully complete all four races in a country the game will display a password. Write this password down carefully, so that you may enter it again if you want to continue racing in that country.



Password screen.

Entering the correct password will allow you to continue racing in a country you've completed. Entering an incorrect password will give you an invalid message, enter the correct password or press ESC to return to the main title screen.



Country select screen.

This screen allows you to select the country in which you wish to race. All the countries you've raced in will be highlighted, you'll need a password for those that are not highlighted. This feature allows you to go back and race in countries you've raced before. Press ESC to return to the main title screen.



TOPGEAR 2

4. Choose this to return you to the game.

JOYSTICK CONTROLS

Use any button on the joystick as the accelerator. Move the joystick left/right to steer the car. Double clicking on the accelerator button will fire a Nitro. If you are using a manual gear box, hold down the accelerator button and move the joystick up or down to change gear. To brake, take your finger off the accelerator button and push the joystick down.

Please Note: We have included a keyboard option for this version of Top Gear 2, player one can use the keyboard while player two uses the joystick. The keys are as follows:

Use the cursor keys to change gear.

Use left and right cursor keys to steer your car.

Acts as your accelerator

Hit the left shift key for the brakes

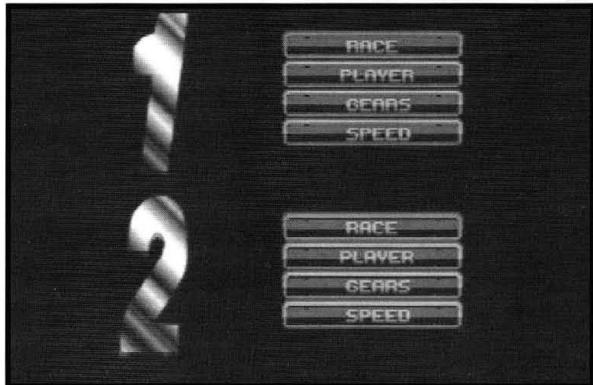
Use the space bar to fire your Nitro's.



TOPGEAR 2

START YOUR ENGINES!

After setting up the game to your preferences and choosing Race Game in the Game Set Up Mode there are several screens of information to proceed through before the actual race.



PLAYER OPTIONS SELECT MODE

Player One enters information on the top screen, while Player Two enters information on the bottom screen. Player One and Player Two may enter on their screens at the same time. On this screen you are presented with four options:

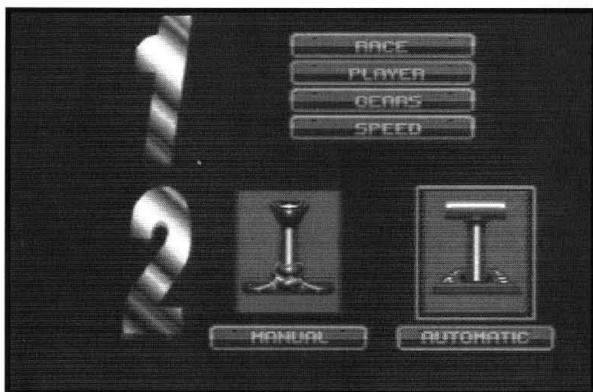
- Race:** When you are ready, choose this option to begin racing.
- Player:** Choose this to enter your name. To enter your name, use the box cursor to select the appropriate letters, then press any button on your joystick to enter the letters one at a time. Use the “_” option to leave a space between characters (e.g. GREM _ONE). Choose the “←” to backspace and erase unwanted characters. Move to “End” and press any button to enter your name and return to the Player Options Select Mode screen.
- Note:** Entering new letters doesn't automatically delete the existing name that is shown on the screen.



TOPGEAR 2



Gears: Choose this option to select whether your car will have Automatic (computer shifts gears) or Manual (player must shift gears) transmission



If you are using a manual gear box, hold down the accelerator button and move the joystick up or down to change gear.

Speed: Choose between MPH or Km/H speed readout.

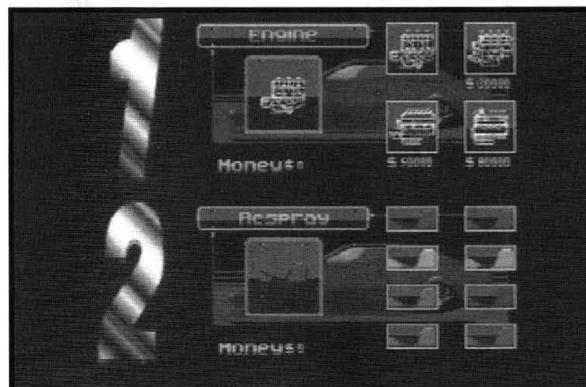


TOPGEAR 2



RACE INFORMATION SCREEN

This screen shows you the current country and city you will be racing in, the length of the circuit and the number of laps in the race, as well as the weather conditions and the time the race begins. Take note of this information when setting up your car and planning a race strategy.



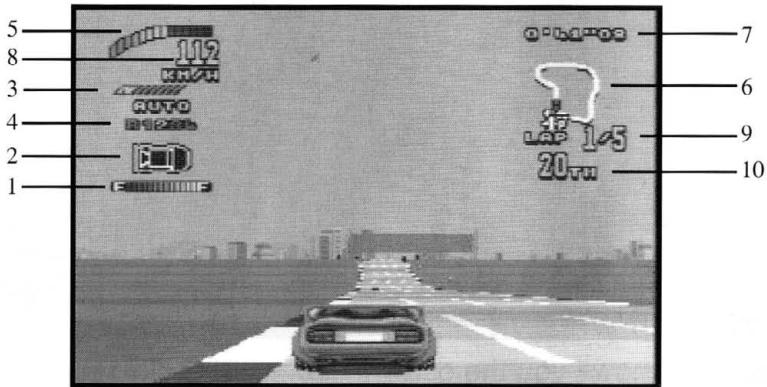
CAR SET UP MODE

This sequence allows you to purchase equipment and set up your car to race. Remember the information supplied on the Race Information Screen when setting up your car.



TOP GEAR 2

PLAY SCREEN DETAILS



This is what you'll see while your racing.

1. Fuel Gauge: Indicates the amount of fuel in your tank.
2. Car Damage Meter: This meter indicates damage caused to your car by collisions during a race. Green is good, yellow is bad and red means real bad. If your damage meter shows black, this means your armour is totally destroyed, crashing will cause your car to slow down. If this happens, your car will run at a slower rate for the rest of the race.
3. Nitros: This gauge indicates the number of Nitro boosts left for you to use during a race.
4. Gear Indicator: Use this to keep track of what gear you are in.
5. Tachometer: This gauge shows how fast your engine is running (RPM). When racing in manual transmission, and the gauge is in the red, shift to a higher gear!



TOPGEAR 2

6. Track Diagram: This map indicates your current location on the race track, as well as the location of your opponent when you are racing in 2-player mode. When racing in 1-player mode, the diagram indicates your position and the race leader's location.
7. Stopwatch: Indicates the amount of time that has elapsed during the race.
8. Speedometer: Gives you an accurate speed read-out in MPH or KPH.
9. Lap Counter: This tells you which lap you are on of the total laps in this race.
10. Place Indicator: Indicates what position you're in.

PARTS AND BODY SHOP

Before each race, you'll have the opportunity to buy new equipment for your car (if you can afford it). Your bank account balance is displayed on the left side of the screen, below the large window. The individual prices of the available parts are indicated on the right side of the screen, below the four smaller display windows. Use the joystick to move from window to window and press a button to purchase your selection. Remember that you must have enough money to make your purchase. The different types of equipment you can purchase are detailed on the following pages.



TOPGEAR 2

ENGINES



Stock V-6

A high-revving lawn mower engine that's economical to run.



Roarin' V-8

Silky smooth power with adequate performance describes this engine's output.



Screamin' V-12

Stump-pulling torque and limitless horse power... the ultimate in high tech. speed !



Thumpin' V-10

Raw torque and exhilarating power for muscle car enthusiasts.

GEARBOXES: MANUAL TRANSMISSIONS



4-speed Standard

The bottom of the barrel transmission. Go for it, Gear Grinder !



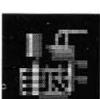
5-speed Overdrive

The extra gear will help your top speed a bit if you're running the V-6, but you'll need something with more power to really take advantage of it.



6-speed Race Tranny

A precision transmission for the true professional driver.



6-speed Close Ratio

Now you're talking !



TOPGEAR 2

GEARBOXES: AUTOMATIC TRANSMISSIONS



Standard

Taken directly from your dad's car.



Special

A little more money, a little more performance.



Kemco racing auto-clutch system

Can you really afford this high tech gear change ?



Slick Shift 150

Smooth, limited slip power transfer.

WET TYRES



Generic All-Season

Are you really going to race in these re-moulds ?



Spinner High-performance Radials

Good performance tyres.



Kemco Rain Slicks

State of the art slicks for high speed wet track handling.



Stick 'em Race Compound

Expensive high grip rubber.



TOPGEAR 2

DRY TYRES



Generic Radial

Stop taking stuff off of your Dad's car !



Spinner High-performance Radials

Adequate dry weather traction



Kemco Racing Slicks

Racing tyres for the automotive performance connoisseur.



Stick 'em Soft Compound

Nice choice.

NITROUS INDUCTION SYSTEMS



Boost 300

Standard issue boost system.



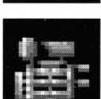
Super Boost 400

More PSI, more speed and more expensive.



Total Boost 600-R

Guaranteed to leave skidmarks all over the road. Should be illegal.



Rad Boost 500

Even more "bang per buck". Almost illegal.



TOPGEAR 2

FRONT ARMOUR



Single Sheet Steel

Minimum required chassis protection.



Double Sheet Reinforced Steel

Offers more protection but at a heavier weight.



Total Rebound, triple-strength kevlar

Heavy duty paint protectant.



Shock Mounted Titanium

Professional calibre racing protection.

REAR ARMOUR



Single Sheet Steel

Slightly better than nothing.



Double Sheet Reinforced Steel

This will protect you from low speed rear enders.



Total Rebound, triple-strength kevlar

Sunday driver proof.



Shock Mounted Titanium

Expensive, but worth every penny.



TOPGEAR 2

SIDE ARMOUR



Single Sheet Steel

Better safe than sorry.



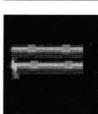
Double Sheet Reinforced Steel

Good protection.



Total Rebound, triple-strength kevlar

Space shuttle technology reinforced protection.



Shock Mounted Titanium

Tough high end protection.

PAINT SHOP

Customise your car's paint colour for each race. Choose from the following colours:

Radical Rocket Red

Kemco Cobalt Blue

Pearly White

Screamin' Psycho Yellow

Gremlin Racing Green

Too Cool Black

Gun Metal Grey

Luscious Lavender

All paints are lustrous, high quality poly-carbo-tetra-hydro-urethane, and are guaranteed for the life of your vehicle (provided of course, you never drive your car, hand wax and detail it every day, and keep it stored in a hermetically sealed environment).



TOPGEAR 2

TRACKS AND COUNTRIES

Blast through the following countries:

Australasia

France

Ireland

South America

Britain

Germany

Italy

Spain

Canada

Greece

Japan

Switzerland

Egypt

India

Scandinavia

USA

Each of the sixteen countries maintains 4 race tracks for a total of 64 totally different circuits.

ON TRACK ITEMS

Scattered on the race track are power-ups that will help you race faster or longer. You can obtain these power-ups by driving your car over them as you race. Following are brief descriptions of the available power-ups:



Nitro

Refill your Nitro tanks by picking these up off the track, one nitro blast per pick-up.



Speed-Up

Run over these to instantly propel your vehicle to whiplash-inducing speeds for a short period of time !



Money

Obtaining these will boost your bank account



TOPGEAR 2

ANY PROBLEMS?

If you have problems loading Top Gear 2, then return it to your retailer, or to Gremlin Interactive Limited at the address on the packaging. If you have any questions relating to the game, then Gremlin Interactive Limited Helpline is available between the hours of 9.30am and 5.30pm U.K. time Monday to Friday, on 0742 753423.

Gremlin Interactive Limited reserves the right to make improvements to this product described in this manual at any time without notice. Gremlin Interactive Limited make no warranties, conditions or representations express or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose. This manual is provided "as is" and was correct at the time of going to press. Gremlin Interactive Limited make certain limited warranties with respect to the software and the media for the software. In no event shall Gremlin Interactive Limited be liable for any special, indirect or consequential loss or damages or any loss or damage caused by or suffered by reason of any loss or corruption of data arising in the use of the software.

LIMITED WARRANTY

Gremlin Interactive Limited warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free of defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. During such period defective media will be replaced if the original product is returned to Gremlin Interactive Limited at the address on the back of this document, together with dated proof of purchase, a statement describing the defects, the faulty media and your return address.

This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights.

This warranty does not apply to the software programs themselves, which are provided "as is", nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage, corruption or excessive wear.

COPYRIGHT

Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. All Rights Reserved. This manual and the information contained on the Top Gear 2 are copyrighted by Gremlin Interactive Limited. The owner of this product is entitled to use this product for his or her own personal use only. No one may transfer, give or sell any part of the manual, or the information on the disc without the prior permission of Gremlin Interactive Limited. Any person or persons reproducing any part of the program, in any media, for any reason, shall be guilty of copyright violation, and subject to civil liability at the discretion of the copyright holder.



TOPGEAR 2

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



TOPGEAR 2

POUR COMMENCER

Sur Commodore Amiga 1200 ou 600 avec disquettes.

1. Insérez la disquette 1 de Top Gear dans le lecteur de disquette par défaut.
2. Branchez votre/vos joystick/s.
3. Allumez votre ordinateur et votre moniteur. Le jeu se chargera automatiquement. Suivez les instructions à l'écran.

Pour installer Top Gear 2 sur le disque dur d'un Amiga 1200 ou 600.

1. Bootez votre machine de façon à faire apparaître l'écran Workbench.
2. Insérez la disquette 2 dans votre lecteur de disquettes.
3. Cliquez sur l'icône de la disquette 2. Une fenêtre s'ouvrira avec une icône "Install Top Gear 2", cliquez sur cette icône.
4. Le programme d'installation se chargera.
5. Suivez les instructions détaillées se trouvant sur l'écran.
6. Une fois le programme d'installation terminé, Top Gear sera installé sur votre disque dur.

PROTECTION

Avant de pouvoir jouer avec Top Gear 2, l'ordinateur vous demandera de placer deux drapeaux sur l'écran. Ces drapeaux doivent être les mêmes que ceux qui se trouvent sur la voiture au bas de chaque page de ce manuel. Utilisez le joystick ou les touches du curseur pour vous déplacer vers la gauche ou la droite de chaque drapeau. Pour passer d'un drapeau à l'autre, utilisez votre joystick ou les touches flèches vers le haut et vers le bas. Lorsque vous avez trouvé les deux drapeaux, appuyez sur n'importe quel bouton du joystick ou sur la barre d'espacement et le jeu se chargera.



TOPGEAR 2

SI VOUS AVEZ DES PROBLÈMES AVEC VOTRE DISQUE DUR

Si après avoir cliqué sur l'icône Top Gear 2, une fenêtre avec une icône X apparaît avec le message "Top Gear 2: not enough memory avalaible" (pas assez de mémoire disponible), relancez la machine. Maintenez les deux boutons de la souris enfoncés, vous booterez le panneau de contrôle de mise en route de l'Amiga. Sélectionnez "Boot With No Startup-Sequence" (booter sans séquence de démarrage). Votre machine bootera dans le shell CLI. Quand ce sera fait, vous obtiendrez un prompt (1>).

1. Tapez "cd games:" (ou le nom du lecteur dans lequel le jeu est installé, par exemple "cd dh0;" ou "cd games:")
2. Appuyez sur Return
3. Tapez "Topgear2" ou si vous avez changé le nom du répertoire, tapez le nom que vous avez choisi.
4. Appuyez sur Return.
5. Tapez "Top Gear 2.exe"
6. Appuyez sur Return.

Le problème évoqué ci-dessus est dû à une insuffisance de "mémoire graphique" libre. Si vous suivez la procédure décrite à chaque fois que vous jouez à Top Gear, ce problème devrait être résolu. Le fait d'avoir plusieurs fenêtres ouvertes en même temps utilise de la mémoire de votre machine. Vous devriez donc essayer de limiter le nombre de fenêtres ouvertes en même temps, vérifiez aussi que des extensions telles que l'imprimante sont déconnectées.



TOPGEAR 2

LES CONTRÔLES

Sur l'écran des options de jeu, celui du magasin et celui de configuration, utilisez le joystick pour passer d'un choix à l'autre et appuyez sur n'importe quel bouton pour sélectionner.

Lorsque l'écran titre de Top Gear 2 apparaît, utilisez votre joystick pour passer d'un choix à l'autre.



1. Choisissez un ou deux joueurs (1P ou 2P)
2. Utilisez cette option pour sélectionner la musique ou les bruitages et le niveau de difficulté de la course. Poussez votre joystick vers le haut ou vers le bas pour passer d'un choix à l'autre de l'option en surbrillance, appuyez sur n'importe quel bouton pour retourner à l'écran titre de Top Gear 2.



TOPGEAR 2

3. Choisissez cette option pour entrer un mot de passe ou pour sélectionner un pays, ces deux options vous permettent de continuer la course de l'endroit où vous l'avez laissée.



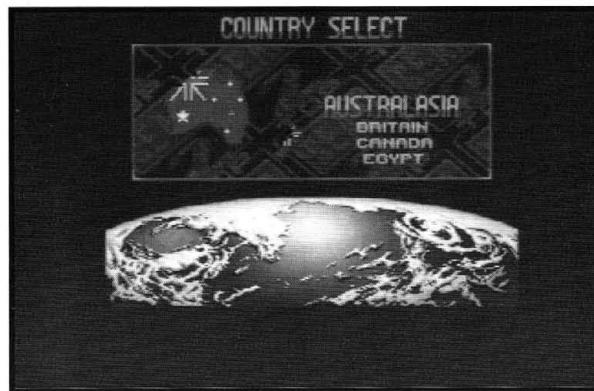
L'écran d'options Continue

Utilisez votre joystick pour passer d'un choix à l'autre et appuyez sur n'importe quel bouton pour sélectionner. Chaque fois que vous finissez brillamment les quatre courses d'un pays, un mot de passe sera affiché. Notez-le avec soin de façon à pouvoir l'entrer si vous voulez continuer à courir dans ce pays.



L'écran des mots de passe

En entrant le mot de passe correct, vous pourrez continuer à courir dans un pays dont vous avez fini les quatre courses. Si le mot de passe que vous entrez n'est pas correct, l'ordinateur affichera un message d'invalidité, entrez le mot de passe correct ou appuyez sur ESC pour retourner à l'écran titre.



Écran de sélection du pays

Cet écran vous permet de sélectionner le pays dans lequel vous voulez courir. Tous les pays dans lesquels vous avez couru apparaîtront en surbrillance, vous devrez utiliser un mot de passe pour ceux qui ne sont pas en surbrillance. Ceci vous permet de retourner courir dans un pays dans lequel vous avez déjà couru. Appuyez sur ESC pour retourner à l'écran titre.



TOPGEAR 2

4. Choisissez l'option "RACE GAME" pour retourner au jeu.

LES CONTRÔLES DU JOYSTICK

Utilisez n'importe quel bouton du joystick comme accélérateur. Déplacez le joystick vers la gauche ou la droite pour faire tourner la voiture. Appuyez deux fois sur le bouton de l'accélérateur pour utiliser une unité de nitro. Si vous utilisez une boîte de vitesses manuelle, appuyez sur le bouton de l'accélérateur et déplacez le joystick vers le haut ou le bas pour changer de vitesse. Pour freiner, cessez d'appuyer sur l'accélérateur et dirigez le joystick vers le bas.

Remarque: Nous avons aussi inclus une option clavier dans cette version de Top Gear 2, le joueur 1 peut utiliser le clavier et le joueur 2 le joystick. Utilisez les touches suivantes:

Utilisez les flèches haut et bas pour changer de vitesse.

Utilisez les touches flèches droite et gauche pour faire tourner votre voiture.

Pour accélérer.

Pour freiner.

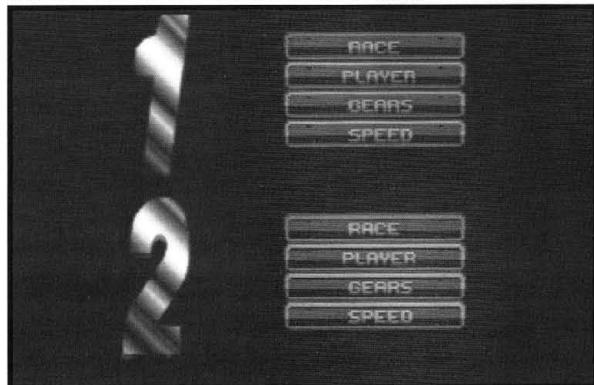
Pour utiliser votre nitro.



TOPGEAR 2

ALLUMEZ VOTRE MOTEUR!

Après avoir choisi et configuré votre jeu selon vos préférences et choisi le mode Course, vous verrez plusieurs écrans d'information avant de commencer à courir.



LE MODE DE SÉLECTION DES OPTIONS JOUEURS

Le joueur 1 entre les informations dans la partie supérieure de l'écran et le joueur 2 dans la partie inférieure. Les deux joueurs peuvent entrer les informations en même temps. Sur cet écran, vous avez quatre options:

Race (course): choisissez cette option lorsque vous êtes prêt à commencer la course.

Player (joueur): choisissez cette option pour entrer votre nom.

Utilisez le curseur case pour sélectionner les lettres désirées puis appuyez sur n'importe quel bouton de votre joystick pour entrer les lettres l'une après l'autre. Utilisez l'option “_” pour laisser un espace entre les lettres (par exemple GREM_ONE). Utilisez la flèche “←” pour effacer une lettre. Allez sur “END” et appuyez sur n'importe quel bouton pour entrer votre nom et pour retourner à l'écran de mode de sélection des options joueurs.

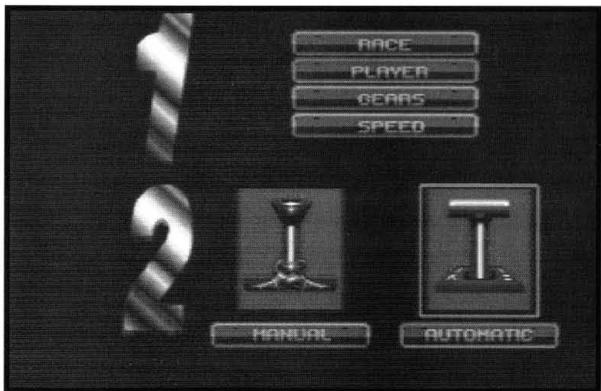
Remarque: Le fait d'entrer de nouvelles lettres n'efface pas automatiquement le nom qui est déjà affiché à l'écran.



TOPGEAR 2



Gears (boîte de vitesses): choisissez cette option pour sélectionner une transmission automatique (AUTOMATIC) où l'ordinateur changera les vitesses ou une transmission manuelle (MANUAL) où le joueur doit changer les vitesses lui-même.



Si vous choisissez une boîte de vitesses manuelle, appuyez sur le bouton accélérateur et déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour changer de vitesse.

Speed (vitesse): Choisissez un compteur MPH (Mile par heure) ou Km/H (kilomètre/heure).



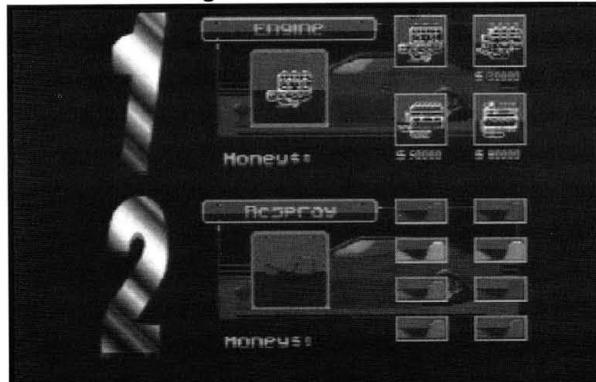
TOPGEAR 2



L'ÉCRAN DE COURSE

Cet écran affiche le nom du pays et du circuit de la course que vous allez courir ainsi que la longueur du circuit, le nombre de tours de la course, les conditions météorologiques et l'heure du départ.

Souvenez-vous de ces informations lorsque vous préparez votre voiture et que vous planifiez votre stratégie.



LE MODE PRÉPARATION DE LA VOITURE

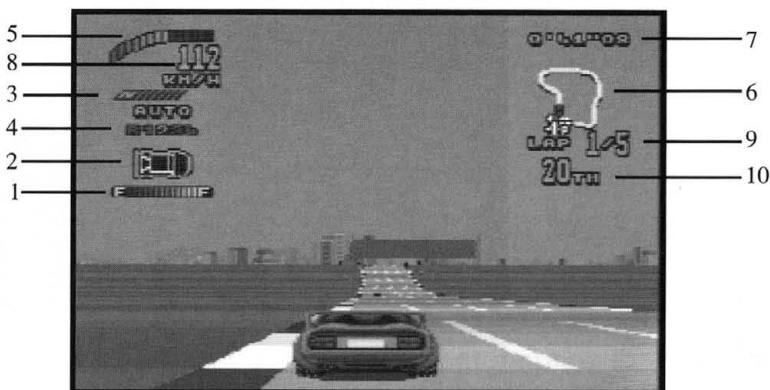
Cette séquence vous permet d'acheter équipement et pièces détachées pour préparer votre voiture avant la course. Pour cela, n'oubliez pas de prendre en compte les informations que vous avez reçues sur la course.



TOPGEAR 2

L'ÉCRAN DE JEU

Voici ce que vous verrez pendant la course:



1. Jauge de carburant: montre le niveau du carburant dans votre réservoir pendant la course.
2. Compteur de dommages: montre l'étendue des dommages occasionnés à votre voiture lors des collisions pendant une course. Vert: voiture peu endommagée, jaune: voiture assez endommagée et rouge: voiture très endommagée. Si la couleur passe au noir, cela veut dire que votre blindage est totalement détruit. Les collisions violentes ralentissent votre voiture. Si cela vous arrive, votre voiture courra plus lentement pendant toute la durée de la course.
3. Les nitros: cette jauge montre le nombre de charges nitro qu'il vous reste pour la course.
4. Indicateur de vitesses: montre en quelle vitesse vous êtes.
5. Compte-tours moteur: indique la vitesse à laquelle votre moteur tourne. Lorsque vous courez avec une transmission manuelle et que la jauge est au rouge, passez à une vitesse supérieure!



TOPGEAR 2

6. Diagramme du circuit: cette carte vous montre votre position actuelle sur le circuit ainsi que celle de votre adversaire dans une course 2 joueurs. Lorsque vous courez en mode 1 joueur, le diagramme vous montre votre position et celle du coureur en tête de la course.
7. Chronomètre: montre le temps qui s'est écoulé depuis le début de la course.
8. Compteur de vitesse: indique votre vitesse avec précision en mile/heure ou en Km/heure.
9. Compte-tours (course): vous indique le nombre de tours courus y compris celui que vous effectuez et le nombre total de tours de la course.
10. Indicateur de position: vous montre votre position.

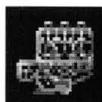
LE MAGASIN DE PIÈCES DÉTACHÉES

Avant chaque course, vous pouvez acheter des pièces détachées pour votre voiture, si vous avez assez d'argent. Le montant de votre compte en banque est affiché du côté gauche de l'écran, sous une grande fenêtre. Les prix des pièces disponibles sont affichés sur le côté droit de l'écran, sous les quatre fenêtres plus petites. Utilisez le joystick pour passer d'une fenêtre à l'autre et appuyez sur un bouton pour effectuer votre achat. N'oubliez pas que vous devez avoir suffisamment d'argent pour faire un achat. Les différents types d'équipement que vous pouvez vous procurer sont décrits dans les pages suivantes.



TOPGEAR 2

MOTEURS



Stock V-6

C'est un moteur qui tourne vite et il est économique du point de vue de la consommation.



Roarin' V-8

C'est un moteur qui offre une bonne qualité de conduite sans à-coups, ses performances sont satisfaisantes.



Screamin' V-12

Ce couple-moteur est extrêmement puissant, c'est la haute-technologie au service de la vitesse!



Thumpin' V-10

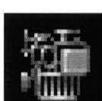
Ce couple-moteur est encore plus puissant que le Screamin'. Pour les amateurs de voitures "musclées".

BOÎTES DE VITESSES: TRANSMISSIONS MANUELLES



Standard 4 vitesses

C'est la boîte la moins performante. Mais on arrive quand même à les passer ces vitesses!



Overdrive 5 vitesses

La cinquième vitesse vous aidera à améliorer votre vitesse si vous courez avec le Stock V-6 mais il vous faut un moteur plus puissant pour vraiment tirer parti de cette transmission.



Race Tanny 6 vitesses

C'est une transmission de précision pour le véritable conducteur professionnel.



Close Ratio 6 vitesses

Le fin du fin.



TOPGEAR 2

BOÎTES DE VITESSES: TRANSMISSIONS AUTOMATIQUES



Standard

C'est celle de la voiture de votre père.



Special

Elle est un peu plus chère et donc un peu plus performante.



Kemco racing auto-clutch system

Est-ce que vous pouvez vraiment vous offrir cette boîte haute-technologie?



Slick Shift 150

C'est une transmission sans à-coups et presque infaillible.

PNEUS PLUIE



Generic All-Season

Est-ce que vous allez vraiment courir avec ces pneus rechapés?



Spinner High Performance Radials

Pneus qui offrent une bonne performance.



Kemco Rain Slicks

Pneus pluie dont la haute qualité donne une bonne adhérence même à une vitesse élevée.



Stick'em Race Compound

Ces pneus sont chers mais leur adhérence est encore supérieure à celle des Rain Slicks.



TOPGEAR 2

PNEUS SECS



Generic Radial

Tout juste bon pour la voiture de votre père.



Spinner High Performance Radials

Performance acceptable.



Kemco Racing Slicks

Pneus de course pour les connaisseurs.



Stick'em Soft Compound

Bon choix.

LES SYSTÈMES D'INDUCTION NITREUX



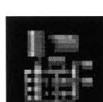
Boost 300

Système turbo standard.



Super Boost 400

Plus efficace et plus cher.



Total Boost 600-R

Vous laisserez des traces de dérapage à chaque fois que vous l'utiliserez.

Devrait être illégal.



Rad Boost 500

Excellent rapport turbo/prix. Presque illégal.



TOPGEAR 2

BLINDAGE AVANT



Une seule tôle d'acier

C'est le minimum requis.



Deux tôles d'acier renforcé

Offre plus de protection mais est aussi plus lourd.



Kevlar triple force Total Rebound

Protecteur de peinture très résistant.



Titane résistant aux chocs

Protection de course des professionnels.

BLINDAGE ARRIÈRE



Une seule tôle d'acier

C'est quand même mieux que rien.



Deux tôles d'acier renforcé

Vous protégera des collisions arrières à faible vitesse.



Kevlar triple force Total Rebound

Protection totale contre les chauffards.



Titane résistant aux chocs

Cher mais il en vaut la peine.



TOPGEAR 2

BLINDAGE LATÉRAL



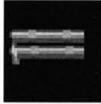
Une seule tôle d'acier
Mieux vaut être trop prudent.



Deux tôles d'acier renforcé
Bonne protection.



Kevlar triple force Total Rebound
La protection renforcée des fusées spatiales.



Titane résistant aux chocs
La meilleure protection.

PEINTURES

Vous pouvez personnaliser les couleurs de votre voiture pour chaque course. Choisissez parmi les couleurs suivantes:

Radical Rocket Red: rouge

Kemco Cobalt Blue: bleu cobalt

Pearly White: blanc

Screamin' Psycho Yellow: jaune

Gremlin Racing Green: vert

Too Cool Black: noir

Gun Metal Grey: gris

Luscious Lavender: bleu lavande

Toutes les peintures sont brillantes, en poly-carbo-tétra-hydro-uréthane de très bonne qualité et dureront aussi longtemps que votre voiture (à condition bien sûr de ne jamais conduire votre voiture, de la lustrer tous les jours et de la garder dans un environnement hermétiquement clos).



TOPGEAR 2

CIRCUITS ET PAYS

Courez dans les pays suivants:

Australasie

France

Irlande

Amérique du Sud

Grande-Bretagne

Allemagne

Italie

Espagne

Canada

Grèce

Japon

Suisse

Égypte

Inde

Scandinavie

USA

Chacun des 16 pays comprend quatre circuits pour un total de 64 circuits différents.

LES POWER-UPS SUR LE CIRCUIT

Ils se trouvent un peu partout sur le circuit et font courir votre voiture plus rapidement ou plus longtemps. Pour les obtenir, roulez-leur dessus pendant la course. Voici une description rapide des power-ups disponibles:

Nitro

Remplissez vos réservoirs de nitro en ramassant ces pick-ups en dehors du circuit, un turbo nitro par pick-up.

Accélération

Roulez sur les "S" pour propulser votre véhicule à la vitesse de l'éclair pendant une période limitée!



Argent

Pour renflouer votre compte en banque.



TOP GEAR 2

DES PROBLÈMES?

Si Top Gear 2 vous pose des problèmes de chargement, renvoyez le jeu à votre détaillant, ou à Gremlin Interactive Limited à l'adresse indiquée sur l'emballage. Si vous avez des questions concernant le jeu, vous pouvez appeler Gremlin Interactive entre 9h30 et 17h30, heure britannique, du lundi au vendredi, au numéro suivant: (+44) 742 753423.

Gremlin Interactive Ltd. se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans préavis. Gremlin Interactive Ltd. n'apporte aucune garantie, condition ou représentation, expresse ou implicite, quant à ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier. Ce manuel est fourni "tel quel" et était correct au moment de sa publication. Gremlin Interactive Ltd. apporte certaines garanties limitées au logiciel et au support de celui-ci. Gremlin Interactive Ltd. ne pourra être tenu responsable de toute perte ou dommage, spécial, indirect ou conséquent, ou toute perte ou dommage causé par ou subi à la suite de toute perte ou corruption des données provenant de l'utilisation du logiciel.

GARANTIE LIMITÉE

Gremlin Interactive Ltd. garantit à l'acheteur d'origine de ce produit logiciel que le support sur lequel les programmes logiciels ont été enregistrés est exempt de tout défaut de matière première et de vice de fabrication, pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Au cours de cette période, tout support défectueux sera remplacé, à condition que le produit original soit renvoyé à Gremlin Interactive Ltd. à l'adresse indiquée au dos de ce document, accompagné de la preuve d'achat datée, d'une description des problèmes, du support défectueux et de votre adresse.

Cette garantie s'ajoute à vos droits statutaires, sans les affecter.

Cette garantie ne s'applique pas aux programmes logiciels, eux-mêmes, qui sont fournis "tels quels", et ne s'applique pas non plus au support ayant fait l'objet d'un mauvais traitement, d'un endommagement, d'une corruption ou d'une usure excessive.

COPYRIGHT

Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. Tous droits réservés. Ce manuel et les renseignements contenus dans Top Gear 2 font l'objet d'un copyright appartenant à Gremlin Interactive Limited. Le propriétaire de ce produit est autorisé à se servir de ce produit pour son usage personnel uniquement. Personne n'est autorisé à transférer, donner ou vendre, toute partie de ce manuel, ou des renseignements contenus sur la disquette, sans l'autorisation préalable de Gremlin Interactive Limited. Toute personne ou personnes reproduisant toute partie de ce programme, sur n'importe quel support, pour quelque raison que ce soit, sera coupable de violation de copyright et pourra faire l'objet de poursuites, à la discréction du détenteur du copyright.



TOPGEAR 2

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.



TOPGEAR 2

SPIELSTART

Commodore Amiga Disketten (1200 & 600).

1. Legen Sie die *Top Gear*-Diskette 1 in das Standardlaufwerk.
2. Schließen Sie Ihre(n) Joystick(s) an.
3. Schalten Sie Ihren Computer und Monitor ein. Das Spiel wird nun automatisch geladen. Folgen Sie bitte den Bildschirmanweisungen zum Laden.

Installation von *Top Gear 2* auf der Amiga-Festplatte (1200 & 600).

1. Booten Sie Ihr Gerät, so daß Sie sich auf dem Workbench-Bildschirm befinden.
2. Legen Sie Diskette 2 in Ihr Laufwerk ein.
3. Klicken Sie das Icon für Diskette 2 an. Daraufhin öffnet sich ein Fenster mit einem Icon "Install Top Gear 2". Klicken Sie dieses an.
4. Nun wird das Installationsprogramm geladen.
5. Folgen Sie den detaillierten Bildschirmanweisungen.
6. Nach Ablauf des Installationsprogramms ist *Top Gear 2* auf Ihrer Festplatte installiert.

KOPIERSCHUTZ

Bevor Sie mit dem Spielen von *Top Gear 2* beginnen können, werden Sie vom Computer gebeten, die zwei Flaggen auf dem Bildschirm so anzurufen, daß sie den unten auf jeder Seite dieses Handbuchs abgedruckten Flaggen entsprechen. Um die Flaggen auf dem Bildschirm denen auf beiden Seiten des Wagens anzupassen, benutzen Sie den Joystick oder die Pfeiltasten, um sich zwischen den Flaggen nach links und rechts zu bewegen. Möchten Sie durch alle Flaggen gehen, benutzen Sie Oben und Unten auf dem Joystick oder die entsprechenden Pfeiltasten. Sobald Sie die korrekten Flaggen gewählt haben, drücken Sie einen beliebigen Knopf auf dem Joystick oder die Leertaste, und das Spiel wird geladen.



TOPGEAR 2

FEHLERBESEITIGUNG - FESTPLATTE

Falls sich nach dem Anklicken des *Top Gear 2*-Icons ein IconX-Fenster mit der Mitteilung "Top Gear 2: not enough memory available" (nicht genügend Speicherplatz verfügbar) öffnet, starten Sie den Computer neu. Halten Sie beide Mausknöpfe gedrückt, so daß Sie in das "Amiga Early Startup Control Panel" booten. Wählen Sie dort "Boot with no Startup-Sequence" (Ohne Startup-Sequenz booten). Daraufhin bootet Ihr Computer ins CLI-Shell. Danach sehen Sie einen leeren Bildschirm mit einem Systemzeichen (1>).

- 1) Geben Sie "cd games:" ein (oder den Namen der Partition, in der das Spiel installiert wurde, z.B. "cd dh0:" oder "cd games:").
- 2) Drücken Sie Return.
- 3) Geben Sie "Topgear2" ein oder den Namen, den Sie für das Verzeichnis gewählt haben.
- 4) Drücken Sie Return.
- 5) Geben Sie "Top Gear 2.exe" ein.
- 6) Drücken Sie Return.

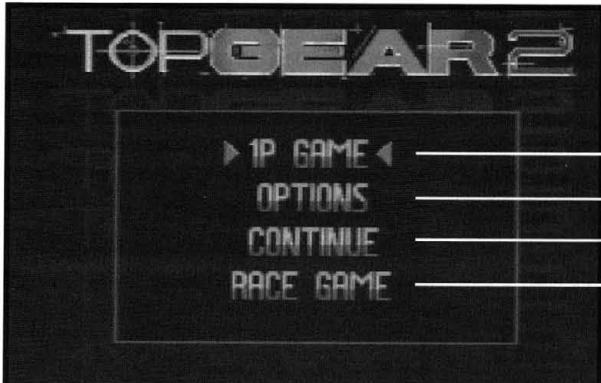
Das oben angegebene Problem tritt auf, wenn Sie nicht genügend freien "Grafikspeicher" haben. Folgen Sie bei jedem Spielen von *Top Gear 2* dem oben beschriebenen Verfahren, und Sie sollten auf keine weiteren Schwierigkeiten stoßen. Sind mehrere Fenster gleichzeitig geöffnet, wird Speicherplatz beansprucht. Um dieses Problem zu lösen, halten Sie die Anzahl geöffneter Fenster möglichst gering, und achten Sie darauf, daß externe Geräte wie z.B. Drucker nicht angeschlossen sind.



TOPGEAR 2

STEUERFUNKTIONEN

Auf dem Spieloptionsbildschirm, im Setup-Modus und im Komponenten- und Karosserieladen benutzen Sie den Joystick, um zwischen den Wahlmöglichkeiten auf dem Schirm hin- und herzuschalten. Zum Wählen benutzen Sie einen beliebigen Knopf. Nach Erscheinen des *Top Gear 2*-Titelbildschirms können Sie mit Hilfe Ihres Joysticks durch die folgenden Optionen gehen.



1. Wählen Sie einen oder zwei Spieler.
2. Wählen Sie diese Option, um die Soundeffekte oder Musik und den Schwierigkeitsgrad des Rennens festzulegen. Mit Oben und Unten schalten Sie zwischen den Wahlmöglichkeiten innerhalb der markierten Option hin und her. Drücken Sie einen beliebigen Knopf, um zum *Top Gear 2*-Titelbildschirm zurückzukehren.



TOPGEAR 2

3. Wählen Sie diese Option, um ein Kennwort einzugeben oder ein Land zu wählen. In beiden Fällen können Sie das Rennen dort wieder aufnehmen, wo Sie zuvor aufgehört haben.



Fortsetzungs-Menübildschirm: Gehen Sie mit dem Joystick durch die Optionen, und drücken Sie zum Auswählen einen beliebigen Knopf. Wann immer Sie alle vier Rennen in einem Land erfolgreich abschließen, erhalten Sie ein Kennwort. Schreiben Sie sich dieses auf, damit Sie es später eingeben können, wenn Sie in diesem Land weitere Rennen fahren möchten.



Kennwortbildschirm: Nach der Eingabe des korrekten Kennworts können Sie in einem bereits abgeschlossenen Land weitere Rennen fahren. Falls Sie ein ungültiges Kennwort eingeben, erhalten Sie eine entsprechende Meldung. Geben Sie daraufhin das korrekte Kennwort ein, oder kehren Sie zum Haupttitelbildschirm zurück.



Länderauswahlbildschirm: Auf diesem Bildschirm können Sie das Land wählen, in dem Sie Rennen fahren möchten. Alle Länder, in denen Sie bereits gefahren sind, erscheinen markiert, und Sie benötigen ein Kennwort für diejenigen, die nicht markiert sind. Mit der Kennwortfunktion können Sie weitere Rennen in Ländern fahren, die Sie bereits abgeschlossen haben. Drücken Sie ESC, um zum Haupttitelbildschirm zurückzukehren.



TOPGEAR 2

4. Wählen Sie diese Option, um zum Spiel zurückzugelangen.

JOYSTICK-STEUERUNGEN

Benutzen Sie einen beliebigen Joystick-Knopf zur Beschleunigung. Bewegen Sie den Joystick nach links und rechts, um den Wagen zu lenken. Durch doppeltes Anklicken des Beschleunigungsknopfes lösen Sie einen Nitro-Schub aus. Wenn Sie eine manuelle Gangschaltung benutzen, halten Sie den Beschleunigungsknopf gedrückt, und bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten, um zu schalten. Zum Bremsen lassen Sie den Beschleunigungsknopf los und drücken den Joystick nach unten.

Hinweis: Wir haben dieser Version von *Top Gear 2* eine Tastaturversion hinzugefügt, so daß Spieler 1 die Tastatur und Spieler 2 den Joystick verwenden kann. Die Tasten sind folgendermaßen belegt:

Pfeiltasten, um zu schalten.

Pfeiltasten Rechts und Links, um zu lenken.

STRG Zum Beschleunigen.

UMSCHALT Linke Umschalttaste zum Bremsen.

LEER Leertaste, um Ihre Nitos auszulösen.



TOPGEAR 2

STARTEN SIE DURCH!

Nachdem Sie das Spiel nach Ihren Wünschen eingestellt und im Game-Setup-Modus "Race Game" (Rennen) gewählt haben, erscheinen nacheinander mehrere Informationsbildschirme, bevor das eigentliche Rennen beginnt.



SPIELEROPTIONEN-AUSWAHLMODUS

Spieler 1 gibt auf dem oberen Bildschirm Informationen ein, Spieler 2 auf dem unteren. Beide Spieler können gleichzeitig auf ihre Schirme zugreifen. Vier Optionen stehen Ihnen zur Auswahl:

Race (Rennen):

Sobald Sie bereit sind, können Sie diese Option wählen und ein Rennen starten.

Player (Spieler):

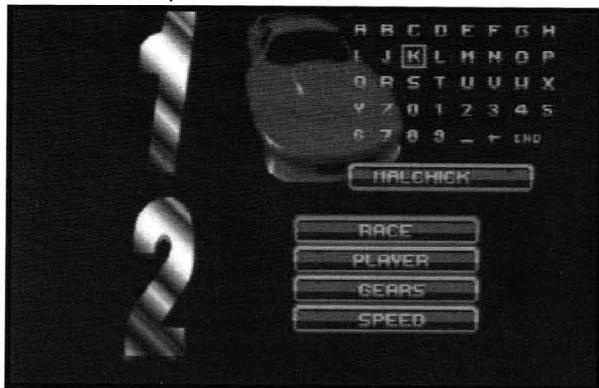
Wählen Sie diese Option, um Ihren Namen einzugeben. Wählen Sie mit dem Feld-Cursor die entsprechenden Buchstaben aus, und drücken Sie dann einen beliebigen Joystick-Knopf, um die Buchstaben der Reihe nach einzugeben. Mit der Option "_" lassen Sie eine Stelle zwischen zwei Buchstaben frei (z.B. GREM_ONE). Wählen Sie den Pfeil nach links, um zurückzugehen und falsche Buchstaben zu löschen. Gehen Sie auf "End", und drücken Sie einen beliebigen Knopf, um Ihren Namen einzugeben und zum Bildschirm "Spieleroptionen-Auswahlmodus" zurückzugehen.

Hinweis:

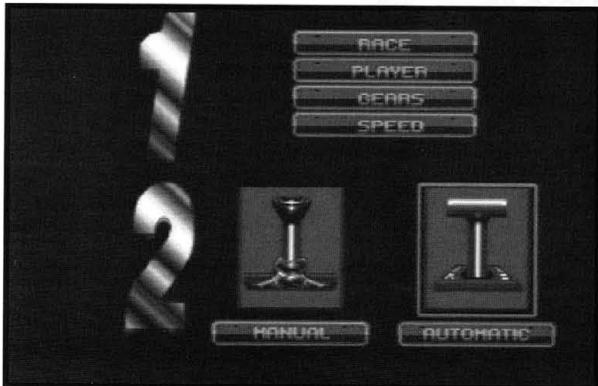
Wenn Sie neue Buchstaben eingeben, wird der bereits existierende Name, der auf dem Schirm zu sehen ist, nicht automatisch gelöscht.



TOPGEAR 2



Gears (Gänge): Wählen Sie diese Option, um festzulegen, ob der Computer das Schalten übernehmen soll (Automatic) oder ob Sie selbst schalten (Manual).



Wenn Sie sich für manuelles Schalten entscheiden, halten Sie den Beschleunigungsknopf gedrückt, und bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten, um den Gang zu wechseln.

Speed (Geschwindigkeit): Wählen Sie zwischen einer Geschwindigkeitsanzeige in MPH (Meilen pro Stunde) oder Km/H.

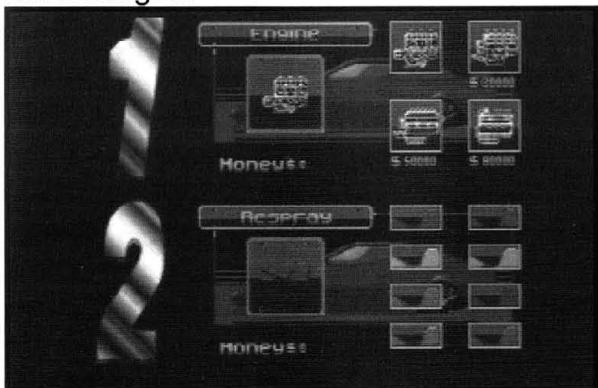


TOPGEAR 2



RENNINFORMATIONSBILDSCHIRM

Auf diesem Bildschirm werden Ihnen das Land und die Stadt angezeigt, in denen Sie fahren, die Länge der Strecke und die Zahl der Runden im jeweiligen Rennen. Außerdem sehen Sie eine Beschreibung der Wetterbedingungen und eine Zeitangabe, wann das Rennen beginnt. Nutzen Sie diese Informationen, wenn Sie Ihren Wagen einstellen und sich eine Strategie für das Rennen zurechtlegen.



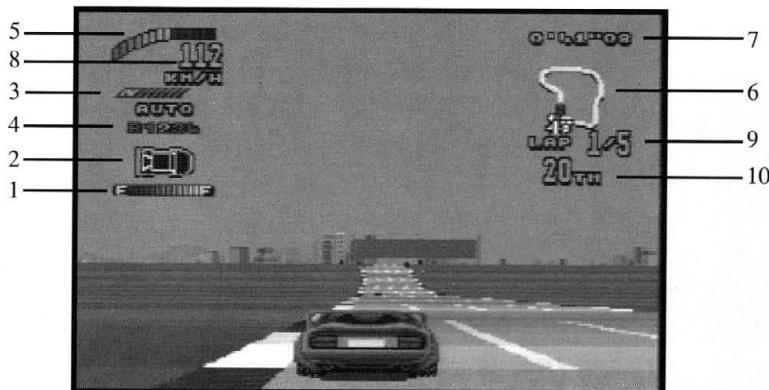
WAGENEINSTELLUNGSMODUS

Hier haben Sie die Möglichkeit, Ausstattung zu kaufen und Ihren Wagen renngemäß einzustellen. Denken Sie an die Informationen vom Renninformationsbildschirm, wenn Sie Ihren Wagen ausrüsten.



TOPGEAR 2

DER SPIELBILDSCHIRM



Diesen Bildschirm sehen Sie während des Rennens.

1. Tankanzeige: Zeigt die Benzinkmenge in Ihrem Tank an.
2. Schadensmesser: Zeigt an, wieviel Schaden Ihr Wagen durch Kollisionen während des Rennens davongetragen hat. Grün ist okay, Gelb ist weniger okay, und bei Rot haben Sie echte Probleme. Erscheint Ihr Schadensmesser in Schwarz, ist Ihre gesamte Panzerung zerstört. Nach einem Crash fährt Ihr Wagen für den Rest des Rennens langsamer.
3. Nitros: Auf dieser Anzeige können Sie die Zahl der Nitro-Schübe ablesen, die Ihnen für den Rest des Rennens verbleibt.
4. Ganganzeige: Nutzen Sie sie, um Ihren jeweils gewählten Gang im Blick zu behalten.
5. Tachometer: Hier sehen Sie, wie schnell Ihr Motor läuft (Upm). Wenn Sie manuell schalten und die Anzeige im roten Bereich steht, sollten Sie einen höheren Gang einlegen!



TOPGEAR 2

6. Streckendiagramm: Diese Karte zeigt Ihre aktuelle Position auf der Strecke sowie die Position Ihres Gegners, wenn Sie im 2-Spieler-Modus spielen. Im 1-Spieler-Modus sehen Sie Ihre Position und die des Fahrers in Führung.
7. Stoppuhr: Gibt die Zeit an, die seit dem Start vergangen ist.
8. Geschwindigkeitsmesser: Zeigt Ihre genaue Geschwindigkeit in MPH (Meilen pro Stunde) oder KPH (Kilometer pro Stunde) an.
9. Rundenzähler: Hier sehen Sie, in welcher Runde der Gesamtrundenzahl Sie sich gerade befinden.
10. Platzanzeige: Gibt Ihre aktuelle Position an.

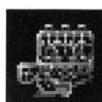
KOMPONENTEN- UND KAROSSERIELADEN

Vor jedem Rennen haben Sie die Möglichkeit, neue Teile für Ihren Wagen zu erwerben (falls Sie es sich leisten können). Ihr Kontostand wird am linken Bildschirmrand unter dem großen Fenster angezeigt. Die Einzelpreise der verfügbaren Komponenten werden rechts auf dem Schirm unterhalb der vier kleineren Anzeigefenster angegeben. Bewegen Sie sich mit Hilfe des Joysticks von einem Fenster zum anderen, und drücken Sie einen beliebigen Knopf, um Ihre Wahl zu erwerben. Denken Sie daran, daß Sie über genügend Geld für Ihren Kauf verfügen müssen. Mehr über die verschiedenen Arten von erhältlichen Komponenten erfahren Sie auf den folgenden Seiten.



TOPGEAR 2

MOTOREN



Standard-6-Zylinder

Ein Rasenmähermotor mit hoher Drehzahl, wirtschaftlich im Betrieb.



Dröhnende 8 Zylinder

Butterweiche Kraft mit entsprechender Leistung - eine treffende Beschreibung für das Output dieses Motors.



Kreischende 12 Zylinder

Ein gewaltiges Drehmoment und unbegrenzte Pferdestärken... Das letzte Wort in Sachen High-Tech-Geschwindigkeit.



Knallharte 10 Zylinder

Wahnsinns-Drehzahlen und ungezähmte Kraft für absolute Auto-Enthusiasten.

GETRIEBE: MANUELLES SCHALTEN



4-Gang-Standard

Die unterste Stufe - da knirscht's noch kräftig!



5-Gang-Overdrive

Der Extragang hilft Ihrer Spitzengeschwindigkeit ein wenig auf die Sprünge, wenn Sie den 6-Zylinder fahren. Wenn Sie dies Getriebe aber wirklich nutzen wollen, brauchen Sie schon eine Maschine mit etwas mehr Power!



6-Gang-Tranny

Ein Präzisionsgetriebe für den wahrhaft professionellen Fahrer.



6-Gang-”Close Ratio”

Na bitte! Warum denn nicht gleich so?



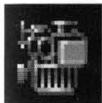
TOPGEAR 2

GETRIEBE: AUTOMATIK



Standard

Sowas hatte Ihr Herr Vater auch schon...



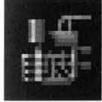
Spezial

Ein bißchen mehr Knete, ein bißchen mehr Leistung!



Kemco-Rennsystem

Können Sie sich soviel High-Tech auch wirklich leisten?



Schnellschalter 150

Diese Schaltung ist so glatt wie ein Kinderpopo.

REGENREIFEN



All-Wetter

Alle Wetter! Wollen Sie wirklich mit diesen alten Latschen Rennen fahren?!



Spinner-Hochleistungsreifen

Gute Leistung.



Kemco-Regenprofis

Moderne Regenreifen für hohes Tempo bei nasser Strecke.



"Stick 'em"-Rennreifen

Teures Gummi mit hoher Haftung.



TOPGEAR 2

TROCKENREIFEN



Standard-Gürtelreifen

Hören Sie endlich auf, Ihrem Papa Autoteile zu klauen!



Spinner-Hochleistungsgürtelreifen

Angemessene Bodenhaftung bei trockenem Wetter.



Kemco-Rennprofis

Rennreifen für Kenner!



"Stick 'em"-Weichreifen

Hübsch gewählt...

NITRO-INDUKTIONSSYSTEME



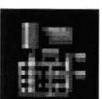
Boost 300

Standard-Schubsystem.



Super-Boost 400

Mehr PS und mehr Tempo für mehr Kohle!



Total-Boost 600-R

Damit sind Bremsspuren auf der ganzen Strecke garantiert. Sollte verboten werden!



Rad-Boost 500

Sogar noch mehr Knalleffekt für die Kohle. So gut wie illegal.



TOPGEAR 2

FRONTPANZERUNG



Einlagige Stahlschicht

Mindestmaß an Karosserieschutz.



Doppelagige, verstärkte Stahlschicht

Bietet mehr Schutz, wiegt aber auch mehr.



“Total Rebound”-Kevlar mit Dreifachstärke

Hochleistungslackschutz.



Schockgehärtetes Titan

Professioneller Rennschutz.

HECKPANZERUNG



Einlagige Stahlschicht

Naja, wahrscheinlich besser als nichts.



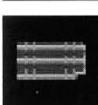
Doppelagige, verstärkte Stahlschicht

Schützt Sie vor lahmen Schlußlichtern...



“Total Rebound”-Kevlar mit Dreifachstärke

Sonntagsfahrer-sicher.



Schockgehärtetes Titan

Teuer, aber jeden Pfennig wert.



TOPGEAR 2

SEITENPANZERUNG



Einlagige Stahlschicht

Vorsicht ist besser als Nachsicht.



Doppellagige, verstärkte Stahlschicht

Guter Schutz.



“Total Rebound”-Kevlar mit Dreifachstärke

Space-Shuttle-Technologie!



Schockgehärtetes Titan

Das Beste vom Besten - totaler Schutz.

LACKIERWERKSTATT

Bestimmen Sie die Farbe Ihres Wagens vor jedem Rennen. Dies ist Ihre Wahl:

Radikales Raketen-Rot

Perlweiß

Gremlin-Renngrün

Geschütz-Grau

Kemco-Kobaltblau

Gnadenloses Psycho-Gelb

Cooles Schwarz

Luxus-Lavendel

Bei allen Farben handelt es sich um Metallic-Poly-Carbo-Tetra-Hydro-Urethan höchster Qualität, das ein Leben lang hält (natürlich immer vorausgesetzt, daß Sie Ihren Wagen niemals fahren, täglich per Hand polieren und in einer hermetisch abgeriegelten Garage verwahren).



TOPGEAR 2

STRECKEN UND LÄNDER

Heizen Sie durch folgende Länder:

Australasien
Frankreich
Irland
Südamerikac

Großbritannien
Deutschland
Italien
Spanien

Kanada
Griechenland
Japan
Schweiz

Ägypten
Indien
Skandinavien
USA

In jedem der 16 Länder fahren Sie auf 4 völlig verschiedenen Strecken, insgesamt also 64!

GEGENSTÄNDE AUF DER STRECKE

Über die Rennstrecke sind Power-Ups verteilt, mit deren Hilfe Sie schneller oder länger fahren können. Sie sammeln sie auf, indem Sie während des Rennens darüber hinwegfahren. Die folgenden Power-Ups sind zu finden:



Nitro

Füllen Sie Ihre Nitrotanks auf, indem Sie diese Icons von der Strecke aufsammeln (1 Nitro-Schub pro Pick-Up).



Speed-Up

Fahren Sie über diese, um Ihren Wagen für kurze Zeit in Überschallgeschwindigkeiten zu katapultieren.



Geld

Damit bessern Sie Ihren Kontostand auf.



TOPGEAR 2

Probleme?

Sollten Sie Probleme mit dem Laden von *Top Gear 2* haben, bringen Sie das Spiel zu Ihrem Händler zurück, oder schicken Sie es unter der Adresse auf der Spielpackung an Gremlin Interactive Limited. Im Falle von Fragen zum Spiel können Sie Montags bis Freitags zwischen 9.30 und 17.30 Uhr englischer Zeit die Helpline von Gremlin Interactive Limited anrufen (Tel: 0044 (0)742 753423).

Gremlin Interactive Limited behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen. Gremlin gibt keinerlei ausdrückliche oder implizierte Garantien, Bedingungen oder Auflagen in Bezug auf dieses Handbuch, seine Qualität, Handelsfähigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Dieses Handbuch wird im gegenwärtigen Zustand geliefert und war zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Gremlin Interactive Limited gibt bestimmte begrenzte Garantien in Bezug auf die Software und das Medium für die Software. In keinem Fall haftet Gremlin Interactive Limited für besondere, zufällige oder Folgeschäden oder -verluste, die aus dem Verlust oder dem Versagen von Daten dieses Gremlin-Softwareprodukts entstehen.

Begrenzte Garantie

Gremlin Interactive Limited garantiert dem ursprünglichen Käufer dieses Computersoftware-Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, daß das Medium, auf dem dieses Computerprogramm aufgenommen wurde, keinerlei Material- oder Verarbeitungsfehler aufweist. Für eine Frist von neunzig (90) Tagen erklärt sich Gremlin Interactive Limited bereit, jedes fehlerhafte Medium, das frankiert und mit dem Kaufbeleg, einer Beschreibung des Defektes und einer Rückadresse versehen an die Adresse auf dem hinteren Deckblatt dieses Hefts geschickt wird, nach eigenem Ermessen kostenlos zu ersetzen.

Diese Garantie gilt zusätzlich zu Ihren gesetzlichen Rechten, die davon nicht beeinträchtigt werden.

Diese Garantie gilt nicht für die Software-Programme selbst, die im gegenwärtigen Zustand verkauft werden, oder für Medien, die durch fehlerhafte oder unangemessene Handhabung, falsche Benutzung oder extreme Beanspruchung beschädigt wurden.

Copyright

Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. Alle Rechte vorbehalten. Das Urheberrecht für dieses Handbuch und die in *Top Gear 2* enthaltenen Informationen liegt bei Gremlin Interactive Limited. Der Besitzer dieses Produktes ist berechtigt, das Produkt lediglich für den persönlichen Gebrauch zu benutzen. Das Übertragen, Verleihen oder Verkaufen eines Teils dieses Handbuchs oder der Informationen auf der Diskette ohne die vorherige Genehmigung durch Gremlin Interactive Limited ist nicht gestattet. Jegliche Person oder Personen, die einen Teil des Programms in jeglicher Form und aus jedem Grund reproduzieren, machen sich der Verletzung des Urheberrechts schuldig, was nach Ermessen des Inhabers des Urheberrechts ein Gerichtsverfahren nach sich ziehen kann.



TOPGEAR 2

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.



TOPGEAR 2

AVVIO

Dischetto Commodore Amiga (1200 & 600).

1. Inserisci il dischetto 1 di Top Gear nell'unità predefinita.
2. Collega il/i joystick.
3. Accendi il computer e il monitor. Il gioco si caricherà automaticamente. Segui le istruzioni di caricamento che appariranno sullo schermo.

Installare il Top Gear 2 sul disco fisso dell'Amiga (1200 & 600).

1. Carica il computer per accedere alla videata workbench.
2. Inserisci il dischetto 2 nell'unità a disco.
3. Clicca sull'icona del dischetto 2. Si aprirà una finestra con un'icona-installazione Top Gear 2; clicca sull'icona.
4. Adesso il programma di caricamento verrà caricato.
5. Segui le istruzioni dettagliate che appariranno sullo schermo.
6. Dopo che il programma di installazione sarà terminato, Top Gear 2 verrà installato sull'unità fissa.

PROTEZIONE

Prima di cominciare a giocare Top Gear 2 il computer ti chiederà di sistemare le due bandierine sullo schermo in modo tale da riprodurre la combinazione di quelle stampate in fondo alle pagine di questo manuale. Per riprodurre sullo schermo la combinazione delle bandierine stampate ai lati dell'auto, utilizza il joystick o i tasti cursori per spostare le bandierine a sinistra e a destra. Per passare da una bandierina all'altra premi il joystick in su ed in giù o utilizza i tasti cursori in queste direzioni. Quando avrai riprodotto la combinazione delle bandierine, premi un pulsante qualsiasi sul joystick o premi la barra spaziatrice e il gioco comincerà a caricarsi.



TOPGEAR 2

RISOLUZIONE PROBLEMI DEL DISCO FISSO

Se dopo aver cliccato sull'icona Top Gear 2 apparirà una finestra con il messaggio "Top Gear 2: not enough memory available" (Top Gear 2: insufficiente memoria disponibile) allora resetta il computer. Tieni premuti ambedue i pulsanti del mouse e ti caricherai sul Pannello di Controllo di Avvio Rapido Amiga. seleziona Boot With No Startup-Sequence (Carica Senza Sequenza Avvio). Adesso il computer si caricherà nella shell CLI. A questo punto apparirà una videata vuota con un sollecito (1>).

- 1) Digita "cd games:" (o il nome dell'unità in cui il gioco è installato; es: "cd dh0:" o "cd games:")
- 2) Premi ritorno
- 3) Digita "Topgear2" o il nuovo nome con il quale hai chiamato la directory nel caso in cui tu l'abbia cambiato.
- 4) Premi ritorno
- 5) Digita "Top Gear 2.exe"
- 6) Premi ritorno

Tale problema nasce dall'assenza di sufficiente "memoria grafica" disponibile. Se seguirai la procedura di cui sopra tutte le volte che giocherai Top Gear 2 il problema dovrebbe essere risolto. Tenendo aperte più finestre contemporaneamente esaurirai la memoria del computer. Per evitare questo problema tieni aperte il minor numero di finestre possibile; inoltre accertati che tutti gli apparecchi esterni, come le stampanti, siano scollegate.



TOPGEAR 2

FUNZIONI DI COMANDO

Durante la videata delle opzioni di gioco, la modalità allestimento (set up) e negozio ricambi e carrozzeria (parts and body shop), utilizza il joystick per scorrere le opzioni sullo schermo e premi un pulsante qualsiasi per selezionare.

Quando apparirà la videata di Testa di Top Gear 2, utilizza il joystick per scorrere sulle seguenti scelte.

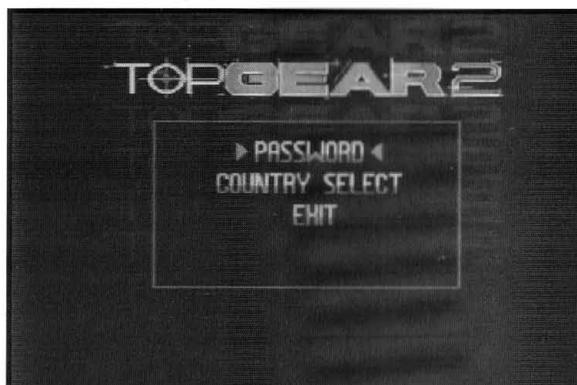


1. Scegli uno o due giocatori.
2. Scegli questa opzione per selezionare gli Effetti sonori o la musica e il livello di difficoltà per la corsa. Premi in su e giù per scorrere sulle scelte della funzione evidenziata, premi un tasto qualsiasi per ritornare sulla videata di testa di Top Gear 2.



TOPGEAR 2

3. Scegli questa opzione per inviare una parola d'ordine o per selezionare un Paese; ambedue queste opzioni ti permetteranno di continuare la corsa da dove l'avevi lasciata l'ultima volta.



Videata menu continua

Utilizza il joystick scorriere le opzioni e premi un pulsante qualsiasi per selezionare.

Tutte le volte che porterai a termine con successo tutte le quattro le corse in un Paese, il gioco visualizzerà una parola d'ordine. Prendine nota perché inviandola potrai continuare a correre in quel Paese.



Videata parola d'ordine

Inviando la parola d'ordine corretta potrai continuare a correre sul Paese che hai completato. Inviando una parola d'ordine errata riceverai un messaggio di invio invalido; invia la parola d'ordine corretta o premi ESC per ritornare sulla videata di testa principale.



Videata di selezione del Paese

Questa videata ti permette di selezionare il Paese nel quale vuoi correre. Tutti i Paesi nei quali hai corso verranno evidenziati; ti servirà una parola d'ordine per quelli non evidenziati. Questa funzione ti permette di ritornare e di correre nei Paesi nei quali hai già corso. Premi ESC per ritornare sulla videata di testa principale.



TOPGEAR 2

4. Sceglila per ritornare sul gioco.

COMANDI DEL JOYSTICK

Utilizza un pulsante qualsiasi del joystick come acceleratore. Sposta il joystick a sinistra/destra per girare l'auto. Clicca per due volte con il pulsante dell'acceleratore per sparare Nitro. Se stai utilizzando un cambio automatico, tieni premuto il pulsante dell'acceleratore e sposta il joystick in alto ed in basso per cambiare marcia. Per frenare, togli il dito dall'acceleratore e premi il joystick in basso.

Importante: in questa versione di Game Gear 2 abbiamo incluso un'opzione per la tastiera; il giocatore uno può utilizzare la tastiera mentre il giocatore due utilizza il joystick. I tasti sono i seguenti:

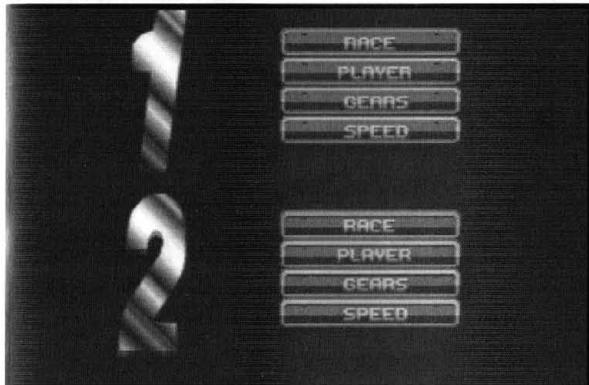
-  Utilizza i tasti cursore in su e giù per cambiare marcia.
-  Utilizza i tasti cursore a sinistra ed a destra per girare il volante della macchina.
-  È il tuo acceleratore
-  Premi il tasto delle maiuscole sinistro per i freni.
-  Utilizza la barra spaziatrice per sparare Nitro.



TOPGEAR 2

SCALDA I MOTORI!

Dopo aver allestito il gioco a tuo piacimento e aver scelto Race Game (Corsa) nella Modalità Game Set Up (Allestimento del gioco) prima di entrare in gara dovrà passare attraverso diverse videate di informazioni.



MODALITÀ SELEZIONE OPZIONI GIOCATORE

Il giocatore uno invia le informazioni in cima alla videata, mentre il Giocatore due invia le informazioni in fondo alla videata. Il Giocatore Uno e il Giocatore Due possono accedere alle loro videate contemporaneamente. Su questa videata ti verranno presentate quattro opzioni:

Race (Corsa):

quando sei pronto, scegli questa opzione per cominciare la corsa.

Player (Giocatore):

sceglila per inviare il nome. Per inviare il nome utilizza il cursore casella per selezionare le lettere appropriate; quindi premi un pulsante qualsiasi sul joystick per inviare le lettere una per volta. Utilizza l'opzione “_” per lasciare uno spazio tra i caratteri (es: GREM_ONE). Scegli “←” per tornare indietro e cancellare caratteri indesiderati. Spostati su “End” (Fine) e premi un pulsante qualsiasi per inviare il nome e ritornare sulla videata modalità selezione opzioni giocatore.

Importante :

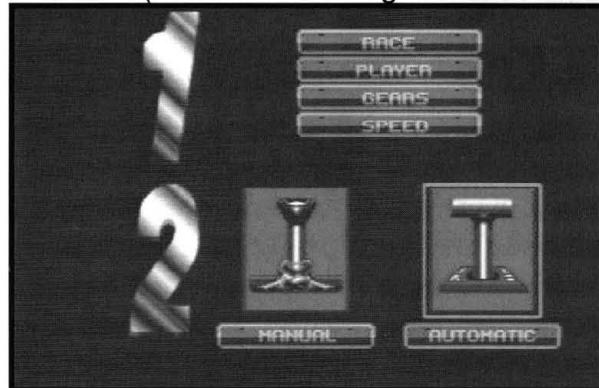
Inviando delle nuove lettere non si cancellerà automaticamente il nome esistente mostrato sulla videata.



TOPGEAR 2



Gears (Cambio): scegli questa opzione per selezionare il cambio Automatico (Automatic - sarà il computer a cambiare le marce) o Manuale (Manual - sarà il giocatore a dover cambiare le marce).

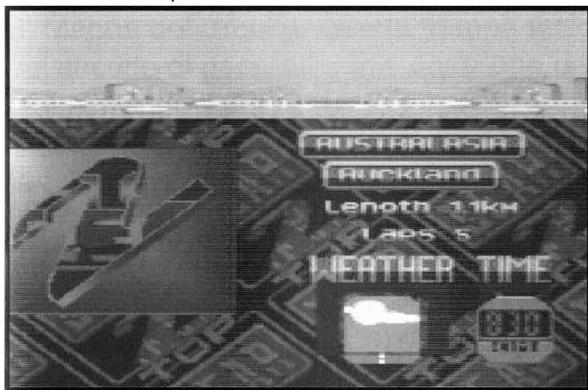


Se stai utilizzando un cambio manuale, tieni premuto il pulsante dell'acceleratore e sposta il joystick in su o in giù per cambiare marcia.

Speed (Velocità): Scegli questa opzione per modificare l'indicatore di velocità (MPH o KPH).

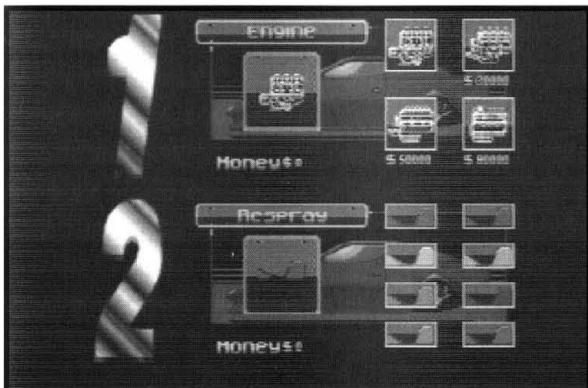


TOP GEAR 2



VIDEATA INFORMAZIONI SULLA CORSA

Questa videata ti mostra il Paese e la città in cui correrai, la lunghezza del circuito e il numero dei giri della corsa, oltre alle condizioni atmosferiche e quando comincerà la corsa. Considera queste informazioni quando allestisci la tua auto e elabori una strategia per la corsa.



MODALITÀ ALLESTIMENTO AUTO

Ti permette di acquistare dell'equipaggiamento e di allestire l'auto per la corsa. Ricorda le informazioni fornite nella Videata informazioni sulla corsa quando allestisci la tua auto.



TOPGEAR 2

DETTAGLI VIDEATA DI GIOCO



Questo è quello che vedrai quando correrai.

1. Indicatore carburante: mostra la quantità di carburante nel serbatoio.
2. Indicatore danni auto: questo indicatore mostra i danni causati all'auto dagli scontri durante la corsa. Verde significa buono, giallo serio e rosso serissimo. Se l'indicatore danni è nero, vorrà dire che la carrozzeria è completamente distrutta. Gli incidenti faranno rallentare l'auto. In questo caso, l'auto andrà più lentamente per tutto il resto della corsa.
3. Nitro: questo indicatore mostra il numero delle scariche Nitro che ti sono rimaste nella corsa.
4. Indicatore marcia: utilizzalo per controllare in che marcia ti trovi.
5. Contagiri: questo indicatore mostra la velocità a cui sta girando il motore (RPM). Quando corri con il cambio manuale e l'indicatore è rosso sali di marcia.



TOPGEAR 2

6. Mappa del circuito: questa mappa indica la tua posizione attuale sul circuito di gara, oltre alla posizione del tuo avversario quando stai correndo nella modalità a 2 giocatori. Quando corri nella modalità a 1 giocatore, sulla mappa verrà indicata la tua posizione e la posizione di colui che si trova in testa.
7. Cronometro: indica il tempo trascorso durante la corsa.
8. Tachimetro: ti fornisce la velocità in MPH (Miglia all'ora) o KPH (Km all'ora).
9. Conta giri di pista: indica il giro che stai facendo in relazione ai giri totali di gara.
10. Indicatore posizione: indica la tua posizione.

NEGOZIO DI RICAMBI E CARROZZERIA

Prima di ogni corsa avrai la possibilità di comprare del nuovo equipaggiamento per la tua auto (se te lo puoi permettere). L'ammontare del tuo conto bancario è visualizzato sul lato sinistro della videata sotto la finestra grande. I prezzi dei singoli ricambi disponibili sono mostrati sul lato destro della videata, sotto le quattro finestre-visualizzatore più piccole. Utilizza il joystick per spostarti da una finestra all'altra e premi un pulsante per acquistare la selezione. Ricorda che per fare un acquisto devi disporre di sufficiente denaro. L'equipaggiamento che puoi acquistare è descritto nelle seguenti pagine.



TOPGEAR 2

MOTORI (ENGINES)



Stock V-6

Un motore scalpitante ad alti giri motore; economico.



Roarin' V-8

Una grande potenza e delle buone prestazioni sono le caratteristiche principali di questo motore.



Screamin' V-12

Cavalli infiniti...l'ultimo gioiello tecnologico; veloce!



Thumpin' V-10

Forza pura e potenza esilarante per i patiti dell'automobilismo.

CAMBI: MANUALE (GEARBOXES: MANUAL TRANSMISSIONS)



Standard a 4 marce

Il più semplice dei cambi manuali. Provalo!



A 5 marce

La marcia supplementare ti sarà di aiuto alla velocità massima se hai un V-6, ma se vuoi veramente sfruttarla al massimo avrai bisogno di qualcosa con un po' più di potenza.



6 marce da corsa

Una trasmissione di precisione per un pilota veramente professionale.



6 marce a rapporti brevi

È una bomba!



TOPGEAR 2

CAMBI: AUTOMATICO (GEARBOXES: AUTOMATIC TRANSMISSIONS)



Standard

Direttamente dall'auto di papà!



Speciale

Più soldi per delle prestazioni migliori.



Sistema cambio automatico da corsa Kemco

Sei sicuro di poterti permettere questo cambio altamente tecnologico?



Slick Shift 150

Cambio fluido e preciso.

PNEUMATICI DA BAGNATO (WET TYRES)



Generico per tutte le stagioni

Sei sicuro di voler correre con questi pneumatici ricoperti?



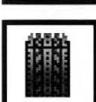
Ad alto rendimento

Pneumatici per delle buone prestazioni.



Pneumatico da bagnato Kemco

Pneumatici per alte velocità su circuiti bagnati.



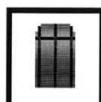
Miscela morbida

Gomme costose ad alta aderenza.



TOPGEAR 2

PNEUMATICI DA ASCIUTTO (DRY TYRES)



Generico

La vuoi smettere di prendere roba dall'auto di tuo padre?



Ad alto rendimento

Adatto per i fondi asciutti.



Pneumatico da corsa Kemco

Pneumatici da corsa per i piloti esperti dell'automobilismo.



Miscela soffice

Buona scelta.

SISTEMI NITRO (NITROUS INDUCTION SYSTEMS)



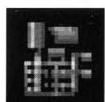
Carica 300

Carica standard.



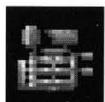
Super Boost 400

Più PSI, più velocità e più soldi.



Carica totale 600R

Sgommate garantite su tutto il circuito. Dovrebbero essere illegali.



Carica rad 500

Quasi illegale.



TOPGEAR 2

ARMATURA ANTERIORE (FRONT ARMOUR)



Strato singolo di acciaio

Protezione minima del telaio.



Doppio strato di acciaio

Offre una maggiore protezione ma con un peso maggiore.



Copertura totale a triplo strato Kevlar

Strato spesso di protezione.



Al titanio

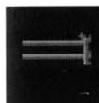
Protezione da professionisti.

ARMATURA POSTERIORE (REAR ARMOUR)



Strato singolo di acciaio

Meglio di niente.



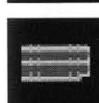
Doppio strato di acciaio

Ti proteggerà alle spalle.



Copertura totale a triplo strato Kevlar

A prova dei guidatori domenicali.



Al titanio

Costosa ma vale ogni singolo centesimo.



TOPGEAR 2

ARMATURA LATERALE (SIDE ARMOUR)



Strato singolo di acciaio

Meglio aver paura che prenderne



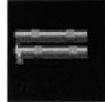
Doppio strato di acciaio rinforzato

Buona protezione.



Copertura totale a triplo strato

Protezione rinforzata a livello tecnologico spaziale.



Al titanio

Altissimo livello di protezione.

NEGOZIO VERNICIATURA (PAINT SHOP)

Personalizza il colore della tua auto per ogni corsa. Scegli tra i seguenti colori:

Rosso Razzo intenso

Grigio canna di fucile

Bianco perlato

Blu cobalto Kemco

Verde da corsa Gremlin

Giallo psicopatico

Viola intenso

Nero profondo

Tutti i colori sono brillanti e ad alta qualità poli-carbo-tetra-idro-uretano e sono garantiti per tutta la vita della tua auto (sempre che tu non guidi mai la tua auto, la lavi a mano e pulisca ogni giorno e che tu la tenga in una ambiente ermeticamente sigillato).



TOPGEAR 2

CIRCUITI E PAESI

Corri attraverso i seguenti Paesi:

Australasia
Francia
Irlanda
Sud America

Inghilterra
Germania
Italia
Spagna

Canada
Grecia
Giappone
Svizzera

Egitto
India
Scandinavia
USA

Ognuno dei sedici Paesi ospita 4 corse per un totale di 64 diversi circuiti.

OGGETTI SUL CIRCUITO

Sparsi per il circuito si trovano delle cariche di energia che ti serviranno per correre più velocemente e più a lungo. Puoi ottenere queste cariche di energia passandoci sopra con l'auto durante la corsa. Ecco una breve descrizione delle cariche di energia disponibili:



Nitro

Riempì i serbatoi di Nitro raccogliendo queste cariche sul circuito; una carica di energia per ogni pick-up.



Accelerazione

Passaci sopra per far raggiungere una velocità da capogiro alla tua auto per un tempo limitato.



Denaro

Con questo incrementerai il tuo conto in banca.



TOPGEAR 2

EVENTUALI DIFFICOLTÀ

Se incontrate delle difficoltà caricando Top Gear 2 rinviate il pacchetto al fornitore oppure alla Gremlin Interactive Limited all'indirizzo indicato sulla confezione. Per ulteriori informazioni relative al gioco preghiamo gentilmente di telefonare, di giorno feriale, tra le 09.30 e le 17.30, ora inglese, al servizio di assistenza Gremlin Interactive Limited al numero 00 44 742 753 423.

La Gremlin Interactive Limited si riserva il diritto di apportare miglioramenti al prodotto descritto nel presente manuale in qualsiasi momento e senza alcun preavviso. Nessuna garanzia, esplicita o implicita, viene data dalla Gremlin Interactive Limited rispetto al presente manuale, alla sua qualità, commerciabilità o idoneità per qualsivoglia scopo particolare. Questo manuale è fornito "così com'è" e al momento in cui è andato in stampa era corretto. La Gremlin Interactive Limited fornisce garanzie limitate rispetto al programma ed ai materiali del programma. In nessun caso la Gremlin Interactive Limited sarà responsabile per danni o perdite speciali, indiretti o consequenziali o a perdite o danni causati o sopportati a causa di una perdita o malfunzionamento dei dati verificatisi durante l'utilizzo del programma.

GARANZIA LIMITATA

Gremlin Interactive Limited garantisce all'acquirente originario di questo programma computer che il mezzo sul quale i programmi sono registrati è esente da difetti di materiali e di lavorazione per 90 giorni dalla data d'acquisto. Durante questo periodo i mezzi difettosi verranno sostituiti inviando alla Gremlin Interactive Limited, all'indirizzo indicato sul retro di questo manuale, il prodotto originale, con la prova d'acquisto, una dichiarazione contenente la descrizione dei difetti, il mezzo difettoso e il tuo indirizzo.

Questa garanzia integra e non limita in alcun modo i tuoi diritti.

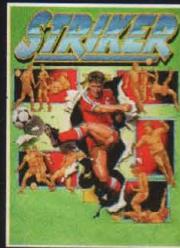
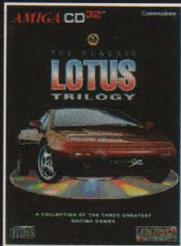
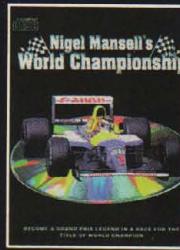
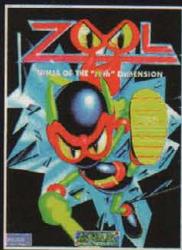
Questa garanzia non si applica al programma in se stesso, che è fornito "così com'è" e non si applica ai mezzi che sono stati utilizzati in modo incorretto, danneggiati, alterati o logorati.

COPYRIGHT

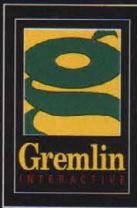
Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. Tutti i diritti riservati. Il presente manuale e le informazioni contenute in Top Gear 2 sono protetti dai diritti d'autore della Gremlin Interactive Limited. Il proprietario di questo prodotto ha diritto a servirsi dello stesso solo a fini strettamente personali. Non è consentito trasferire, donare o vendere nessuna parte del presente manuale o delle informazioni contenute nei dischetti senza l'autorizzazione della Gremlin Interactive Limited. Chiunque riproduca una qualsiasi parte del programma, tramite qualsiasi mezzo e per qualsiasi ragione, a completa discrezione del detentore dei diritti d'autore, sarà colpevole della violazione di tali diritti e di conseguenza responsabile nei termini previsti dal Codice Civile.



ALSO AVAILABLE...



BIGGER...BETTER...FASTER...



© 1994 GREMLIN INTERACTIVE LTD. TRADEMARK PENDING. ALL RIGHTS RESERVED. UNAUTHORISED COPYING,
LENDING OR RESALE BY ANY MEANS IS STRICTLY PROHIBITED.

GREMLIN INTERACTIVE LTD • CARVER HOUSE • 2-4 CARVER STREET • SHEFFIELD S1 4FS • ENGLAND
TEL (0742) 753423